

Інтелектуальна гра „Поле чудес” на фізичну тематику

„Гра не є пустою забавою, це зміст життя дитини, її творча діяльність потрібна для її розвитку. У грі дитина живе, і сліди цього життя глибше залишаються в ній, ніж слід дійсного життя”

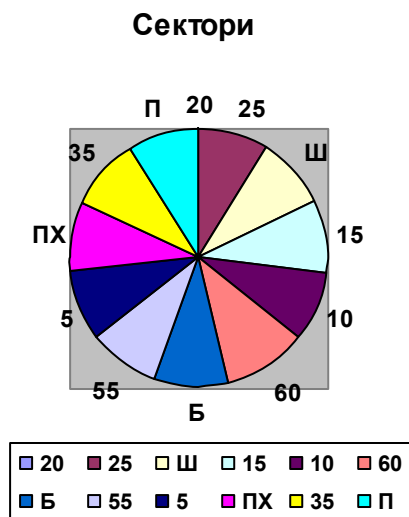
К. Ушинський

Мета. Формувати через гру інтерес до фізики, її історії, читання додаткової літератури; розвивати логічне мислення, кмітливість; активізувати самостійність мислення; розширювати кругозір; виховувати цілеспрямованість, впевненість у собі, вміння і навички розмірковувати.

Обладнання: вивіска „Поле чудес”, мультимедійний проектор, персональний комп’ютер, екран, презентація гри „Поле чудес”, ігрове поле, рухома стрілка на підставці, скриньки для призів, призи і нагороди, секундомір.

Добрий день, друзі! Запрошуємо вас на інтелектуальну гру „Поле чудес”! Для участі в цій грі зібралися справжні ерудити. Хто ж вони? Б. Шоу з приводу „ерудита” дотепно зауважив: „Ерудит – це людина – яка знає все більше і більше про все менше і менше, а врешті він знає все ні про що!” Весела картина виходить. Яких „висот” досягли наші ерудити покаже гра.

Пригадаємо правила всім відомої телевізійної гри (*демонструється презентація*).



Мал. 1

Ігрове поле виглядає як на мал.1, сектори 5, 10, 15, 20, 25, 35, 55, 60 дають можливість гравцям отримати відповідну кількість балів.

Сектор „ПХ” – перехід хода до іншого гравця.

Сектор „Ш” – шанс скористатися допомогою залу.

Сектор „П” (приз) – гравець має право отримати приз і залишити гру або відмовитися від призу і продовжити гру.

Сектор „Б” (банкрот) – право на хід переходить до іншого гравця, всі набрані гравцем очки згорають.

Починаємо гру. Підтримати своїх учасників вболівальники можуть оплесками, але підказувати, вигукувати з місця категорично забороняється. До участі в нашій грі запрошується перша трійка гравців. (*Представлення гравців*).

Завдання для 1 туру.

Ви знаходитесь у Франції середини ХІХ століття, сидите на стільці, обличчя щільно намазане крейдою. На вас направлено два прожектори. В такому положенні ви знаходитесь одну годину. Яку професію має господар приміщення?

Відповідь. Ф О Т О Г Р А Ф

Учасники гри по черзі крутять стрілку над ігровим полем. І на зразок телевізійної гри „Поле чудес” розгадують слово по буквам. Завдання проектується на екран з комп’ютера з допомогою мультимедійного проєктора. Відгадані букви відразу вводяться з клавіатури і відображаються в таблиці на екрані.

Звертаючись до кожного з гравців, ведучий пропонує назвати букву або відразу слово.

В разі, якщо на ігровому полі випав сектор „Приз”, в учасника є можливість отримати приз із скриньки або замість призу виторгувати у ведучого певну кількість цукерок.

Якщо хтось з гравців правильно відгадає підряд три букви, то для нього виносять дві скриньки в одній з яких оригінальний подарунок, а інша порожня. Учасник вибирає скриньку і продовжує участь у грі.

Переможець першого туру виходить у фінал гри. Учасники 1 туру отримують подарунки на пам’ять про участь в цій грі.

Потім до участі у грі запрошується друга трійка гравців. *(Представлення учасників).*

Завдання для 2 туру.

Шлях науки про електрику розпочався з янтарної палички, яка при натиранні шерстю притягувала папірці, пушинки. Раніше „електрикою” називали силу, що причаїлася в янтарі. Назва цього поняття на грецькій мові означає „янтар”.

Відповідь. Е Л Е К Т Р О Н

Переможець другого туру виходить у фінал гри. Учасники також отримують подарунки на пам’ять про участь в цій грі. Вболівальники підтримують гравців оплесками.

Потім ведучий оголошує гру для глядачів. Учасники з місця пропонують свої варіанти. Для полегшення процесу розгадування ведучий спочатку відкриває 6 букву, а потім 2, і якщо виникне необхідність – 4 букву цього слова. Переможець отримує подарунок.

Завдання для глядачів.

Фізичний термін походить від грецького слова і означає „діяльність”

Відповідь. Е Н Е Р Г І Я

З великим задоволенням розпочинаємо фінал гри.

Завдання для фіналу гри.

В лабораторії голландського міста Лейдена були створені банки, які могли накопичувати електроенергію. Для цього їх зовні і в середині обкладали свинцем. З такими банками розважався Людовик XV. Він шикував в ланцюг солдатів і спостерігав за їх гримасами, які виникали коли струм розряду лейденської банки проходив по цьому „живому ланцюгу”.

Лейденська банка – це перший...

Відповідь. К О Н Д Е Н С А Т О Р

Визначення подарунка для фіналіста за набраною ним кількістю очок.

Пропозиція прийняти участь у супер – гри.

Оголошується супер – гра і супер – приз . Ведучий зачитує завдання і пропонує назвати три букви, які можуть бути в цьому слові. Потім на роздуми учаснику надається одна хвилина.

Завдання для супер – гри.

Відомий всім фізичний прилад в якому використано явище магнетизму.

Відповідь. К О М П А С

Переможець отримує супер – приз і диплом переможця інтелектуальної гри „Поле чудес” на фізичну тематику.

Любі друзі! Дякую всім за співпрацю, старанність і кмітливість. З святом фізики і математики! Бажаю всім бути наполегливими у досягненні мети, знайти свій шлях в житті і „компас надій” буде вашим путівником.

Як сказав П’єр Лаплас: „Те, що ми знаємо, – обмежене, а те, чого не знаємо, – безмежне”. То ж пірняйте в цю безмежність і збагачуйтеся знаннями!

На цьому ми прощаємось. До нових зустрічей.